

Palomureista

- *Palomuurilla* tarkoitetaan sekä
 - (1) Erillistä (fyysistä tai virtuaalista) konetta, joka välittää, suodattaa ja muokkaa kahden tai useamman muun koneen (tai verkon) välistä liikennettä ("rautapalomuuri") että
 - (2) Ohjelmaa tai ohjelmistoa, joka suodattaa ja muokkaa yhden koneen ja ulkomaailman välistä liikennettä ("softapalomuuri").
- Linux-ympäristöissä molempien alla on yleensä Netfilter-projekti (www.netfilter.org) ja erityisesti **iptables** (ja mahdollisesti ip6tables).
- Korkeamman tason palomuuriratkaisuja, jotka tarjoavat helpomman käyttöliittymän iptables'in päälle, on paljon, esimerkiksi UFW (Ubuntun softapalomuuri) ja IpFire (Linux-pohjainen rautapalomuuriratkaisu).

iptables

- Linuxin (kernelin!) peruspalomuuriratkaisu IPv4-ympäristöön (IPv6:lle on vastaava ip6tables)
- Käsittelee *paketteja*: ei toimi korkeamman tason protokollien kanssa, ts. ei analysoi eikä yhdistele korkeammalla tasolla yhteen kuuluvia paketteja (ainakaan hyvin, joitakin virityksiä siihen on)
- Hyvin monipuolinen ja monimutkainenkin, kaikkien ominaisuuksien tehokas käyttö edellyttää TCP/IP:n ja siihen liittyvien protokollien syvällistä ymmärtämistä, perustilanteet kuitenkin kohtuuhelppoja
- Täydellinen (...) dokumentaatio <http://www.iptables.info>
- <http://rlworkman.net/howtos/iptables/iptables-tutorial.html> on hiukan vanhentunut mutta helppolukuisempi ja yhä olennaisesti oikea ja hyödyllinen kuvaus iptablesin toiminnasta

iptables: termejä

- drop/deny: paketti "pudotetaan lattialle", hävitetään eikä tehdä muuta
- reject: paketti hävitetään mutta lähettäjälle vastataan ja kerrotaan että näin kävi
- accept: paketti hyväksytään ja päästetään eteenpäin
- state: paketin tila suhteessa pakettivirtaan (new, established, related, invalid)
- chain (ketju): paketteihin sovellettava sääntöjoukko; sanotaan että paketti kulkee ketjun läpi (traverses through chain). Joukko vakioketjuja (INPUT jne), minkä lisäksi voi määritellä omia.
- table: taulu, johon palomuurisääntöjä talletetaan (raw, nat, mangle, filter)
- rule (sääntö): kokoelma ehtoja ja niiden toteutuessa suoritettava kohde
- match (ehto): säännössä ehto jonka pitää toteutua; käytetään myös koko säännöstä, jos kaikki sen ehdot toteutuvat
- target (kohde): säännössä kertoo mitä tehdään jos ehdot toteutuvat
- jump (hyppy): kohde, joka määrää hyppäämään toiseen ketjuun
- connection tracking: yhteyksien seuranta
- policy: oletustoimenpide sääntöjen loppuessa (drop, reject, accept)

Ketjut

- Vakioketjut ovat:

INPUT: käsittelee paketit, joiden (lopullinen) määränpää on palomuurikone itse

OUTPUT: koneesta ulos lähtevien (siellä syntyneiden) pakettien käsittely

PREROUTING: pakettien käsittely ennen reititystä (päättöstä määränpäästä)

POSTROUTING: pakettien käsittely reitityksen (ja yleensä suodatuspäättösten) jälkeen

FORWARD: paketit, joiden lähde ja määränpää palomuurin ulkopuolella

- Kunkin ketjun sisällä käydään siihen kuuluvat taulut läpi järjestyksessä

raw → mangle → nat → filter

(kaikissa ketjuissa ei ole kaikkia tauluja)

- Mahdolliset omat ketjut toimivat ikäänkuin aliohjelmina muille ketjuille

Taulut

- Neljä taulua:

RAW: lähinnä haluttaessa ohittaa yhteysseuranta joillekin paketeille (kohde NOTRACK)

MANGLE: paketin ohjauskenttien muuttamiseen (kohteet TOS, TTL, MARK, SECMARK, CONNSECMARK)

FILTER: pakettien suodattamiseen, ts. hyväksymiseen tai hylkäämiseen niitä muuttamatta (kohteet DROP, REJECT, ACCEPT)

NAT: pakettien osoitekenttien (IP ja porttinumero) muuttamiseen (kohteet DNAT, SNAT, MASQUERADE, REDIRECT)

- Useimmissa ketjuissa ei ole kaikkia tauluja, ja useimmiten käytetään joka tapauksessa vain FILTER- ja NAT-tiluilla

Kohteet

- Joukko sisäänrakennettuja vakiokohteita, yleisimmät:
 - ACCEPT: paketti hyväksytään, ketjun käsittely lopetetaan
 - DROP: paketti hylätään, ketjun käsittely lopetetaan
 - REJECT: paketti torjutaan, ketjun käsittely lopetetaan
 - LOG: paketti lokitetaan, ketjun käsittely jatkuu
- paljon muitakin, ks. <http://www.iptables.info/en/iptables-targets-and-jumps.html>
- Kutsu aina -j *kohde*
- Omia ketjuja voi myös käyttää kohteina
 - Kaksi tapaa kutsua:
 - j *ketju*: palaa nykyiseen ketjuun kutsutun ketjun päätyttyä
 - g *ketju*: lopettaa nykyisen ketjun kutsutun päätyttyä (palaa ylemmälle tasolle)

Taulut ja ketjut

- Kolme perustilannetta:
 - Saapuva paketti (kohde palomuurikone itse - huom. tässä "palomuurikone" voi olla esim. vain omia pakettejaan käsittelevä palvelin):
PREROUTING → INPUT
 - Lähtevä paketti (luotu palomuurikoneessa):
OUTPUT → POSTROUTING
 - Välitettävä paketti:
PREROUTING → FORWARD → POSTROUTING
- Ketjujen käsittelyn välissä tehdään reitityspäätökset
- Kaikissa tilanteissa ei käytetä kaikkia tauluja, mutta niitä joita käytetään käytetään aina samassa järjestyksessä

Saapuva paketti

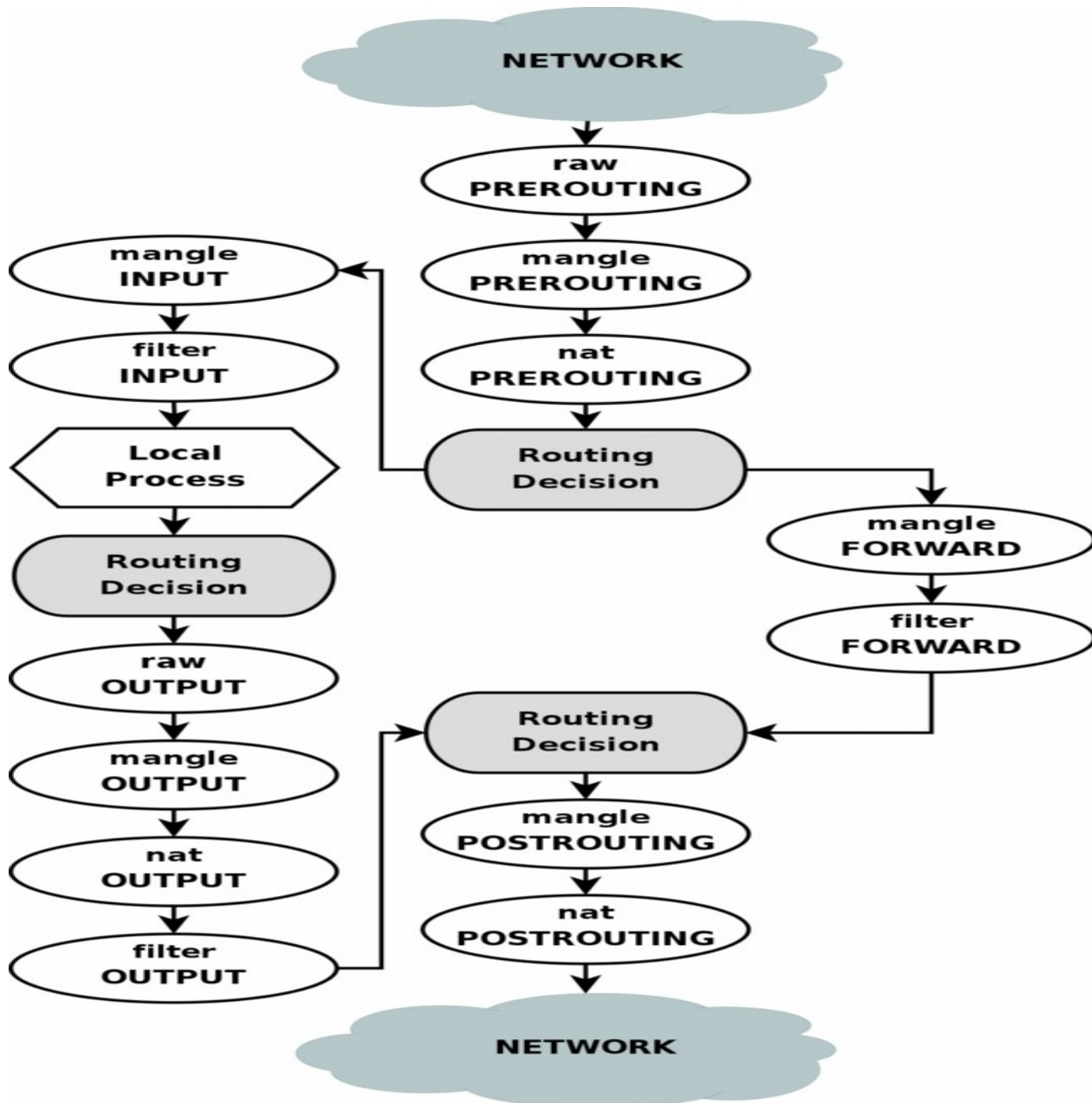
- Palomuurikoneelle osoitetun paketin käsittelyvaiheet:
 - PREROUTING - raw
 - yhteydenseurantakoodin käsittely
 - PREROUTING - mangle
 - PREROUTING - nat (DNAT)
 - reitityspäätös
 - INPUT - mangle
 - INPUT - filter

Lähtevä paketti

- Palomuurikoneelta lähtevän paketin käsittelyvaiheet:
 - reitityspäätös
 - OUTPUT - raw
 - yhteydenseurantakoodin käsittely
 - OUTPUT - mangle
 - OUTPUT - nat
 - OUTPUT - filter
 - reitityspäätös
 - POSTROUTING - mangle
 - POSTROUTING - nat (SNAT)

Välitettävä paketti

- Palomuurikoneen läpi kulkevan paketin käsittelyvaiheet:
 - PREROUTING - raw
 - yhteydenseurantakoodin käsittely
 - PREROUTING - mangle
 - PREROUTING - nat (DNAT)
 - reitityspäätös
 - FORWARD - mangle
 - FORWARD - filter
 - POSTROUTING - mangle
 - POSTROUTING - nat (SNAT)



iptables -komento

- Palomuuritauluja käsitellään iptables-komennolla:
 - iptables [-t table] -A ketju sääntö # --append, lisäys ketjun loppuun
 - iptables [-t table] -I ketju [numero] sääntö # --insert, lisäys ketjun keskelle
 - iptables [-t table] -R ketju numero sääntö # --replace, säännön muutos
 - iptables [-t table] -D ketju {sääntö|numero} # --delete, säännön poisto
 - iptables [-t table] -L [ketju] # --list, sääntöjen tulostus
 - iptables [-t table] -S ketju [numero] # --list-rules, sääntöjen tulostus komentomuodossa
 - iptables [-t table] -F [ketju] # --flush, ketjun (tai kaikkien) tyhjennys
 - iptables [-t table] -Z [ketju [numero]] # --zero, laskurien nollaus
 - iptables [-t table] -N ketju # --new-chain, uuden ketjun luonti
 - iptables [-t table] -X ketju # --delete-chain, tyhjän ketjun poisto
 - iptables [-t table] -P ketju kohde # --policy, oletuskohteen määrittäminen
 - iptables [-t table] -E ketju1 ketju2 # --rename-chain, ketjun nimen vaihto
- Oletustaulu (ilman -t -optiota) aina filter. Lisäksi yleisiä optioita:
 - v, --verbose; -n, --numeric; -x, --exact; --line-numbers; --modprobe

iptables: sääntömäärittelyt

- Perussääntömäärittelyt (! = negaatio, "ei"):
 - [!] -p, --protocol {tcp|udp|udplite|icmp|esp|ah|sctp|all}
 - [!] -s, --source *address[/mask][...]*
 - [!] -d, --destination *address[/mask][...]*
 - j, --jump *kohde*
 - g, --goto *ketju*
 - [!] -i, --interface *laite*
 - [!] -o, --out-interface *laite*
 - [!] -f, --fragment
 - c, --set-counters *paketteja tavuja*
- Lisäksi on laajennuksia (extensions), erityisesti *match*

iptables: match extensions

- Erilaisia laajennuksia on tarjolla moduleina, jotka ladataan optiolla `-m` tai `--match` (jotkut latautuvat myös `-p:n` sivuvaikutuksena). Seuraavassa esitellään vain pieni valikoima.

`-p tcp {--sport port[:port]|--dport port[:port]|--tcp-flags ...|--syn|--tcp-option n}`

`-p udp {--sport port[:port]|--dport port[:port]}`

`-p icmp --icmp-type type`

`-m state --state {NEW|ESTABLISHED|RELATED|INVALID}`

`-m iprange {--src-range|--dst-range} from[-to]`

`-m connlimit [--connlimit_mask n] --connlimit-above n`

`-m limit --limit rate[/second|/minute|/hour|/day]`

`-m limit --limit-burst n`

`-m mac [!] --mac-source address`

iptables: esimerkki 1

- Halutaan sallia kaikki yhteydet ulos ja sisään kaikki *paitsi* porttia 25 (smtp) mistään, ssh sallitaan vain JY:n (130.234.0.0/16) alueelta eikä mitään alueelta 134.170.0.0/16:

```
iptables -F
```

```
iptables -P INPUT ACCEPT
```

```
iptables -P OUTPUT ACCEPT
```

```
iptables -P FORWARD DROP
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 25 -j DROP
```

```
iptables -A INPUT -p tcp ! -s 130.234.0.0/16 --dport 22 -j DROP
```

```
iptables -A INPUT -s 123.170.0.0/16 -j DROP
```

- Tällainen "blacklisting" tyyli, että sallitaan kaikki mitä ei ole erikseen kielletty, ei yleensä ole hyvä idea palvelimeen sisään tulevan liikenteen rajoittamiseen. Rajapalomuurin FORWARD-säännöissä se voi joskus olla järkevä ratkaisu, jos esimerkiksi asiakkaille halutaan sallia oletuksena melkein kaikki (esim. kaikki paitsi smtp-portti 25, joka yleensä halutaan sulkea spämmerien takia), muulloin "whitelisting" (kiellettyä kaikki mitä ei erikseen sallita) on yleensä parempi.
- Interaktiivisesti huutomerkki voi aiheuttaa ongelmia shellin kanssa (set +H auttaa)

Yhteyksien seuranta

- Connection tracking, "state machine"; iptables on "stateful firewall", pitää muistissa yhteyksien tiloja eikä vain käsittele jokaista pakettia uutena
- Yhteyksillä voi olla neljä (viisi) tilaa:
 - NEW: yhteyden ensimmäinen paketti (ei kuulu mihinkään muistissa olevaan yhteyteen)
 - ESTABLISHED: paketti kuuluu muodostettuun (ja muistettuun) yhteyteen (liikennettä nähty molempiin suuntiin), vastaus aiemmin lähetettyyn pakettiin
 - RELATED: olemassaolevaan ESTABLISHED-yhteyteen liittyvä mutta ei siihen kuuluva paketti (aikaisemman yhteyden luoma uusi yhteys)
 - INVALID: tilaa ei ole tai sitä ei tunnisteta (koneesta muisti loppunut tai jotain muuta ikävää)
 - UNTRACKED: ei varsinaisesti tila vaan merkki, että tämän paketin tilaa ei seurata (pakettikohtainen, ei yhteyskohtainen)
- Tilaa voidaan säännöissä testata tyyliin
 - m state --state *state*

iptables: esimerkki 2

- Sallitaan sisään http (portti 80) ja https (443) kaikkialta sekä ssh (22) alueelta 130.234.0.0/16, ei rajoiteta ulos lähtevää liikennettä:

```
iptables -F
```

```
iptables -P INPUT DROP
```

```
iptables -P OUTPUT ACCEPT
```

```
iptables -P FORWARD DROP
```

```
iptables -A INPUT -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 443 -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p tcp -s 130.234.0.0/16 --dport 22 -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -j REJECT --reject-with icmp-port-unreachable
```

- Paluuliikenne (ESTABLISHED) pitää sallia erikseen; senkin voisi rajata haluttuihin portteihin.
- Tässä siis käytetään vain filter-taulua (joka on oletus).
- Viimeinen REJECT ei ole välttämätön, antaa vain siistin virheen.
- Huom. mm. ftp ulospäin ei toimi näillä säännöillä, koska sen paluuliikennettä ei tunnisteta ESTABLISHED-liikenteeksi.

iptables: oikoteitä

- Osoitteet voivat olla yksittäisiä tai maskilla rajattuja aliverkkoja
- Useita osoitteita voi antaa pilkulla erottaen (130.234.0.0/16,172.20.208.17) - iptables jakaa tällaiset sisäisesti kahtia (ja iptables -L jne tulostavat ne kahtena)
- Modulilla iprange voidaan antaa osoitevälejä tyyliin
... -m iprange --src-range 172.20.208.10-172.20.209.120
- Yksittäisen portin lisäksi voidaan antaa kaksoispisteellä erotettu väli, esim. 49152:59999; jos välin toisen pään jättää pois, se tarkoittaa kaikkia siitä eteenpäin, esim. 1024: on portit 1024-65535
- Normaalisti samalla kertaa ei voi antaa useita ei-peräkkäisiä portteja, mutta tarkoitusta varten on lisämoduli multiport:
... -m multiport --dports 80,443 -j ACCEPT
- Porttinumeroiden asemesta voi usein käyttää palveluiden lyhenteitä (ne katsotaan /etc/services -tiedostosta), mutta se hidastaa sääntöjen latausta joskus merkittävästikin

iptables: esimerkki 3

- Kuten esimerkki 1, mutta sallitaan ssh myös 172.20.0.0/16-alueelta ja ulospäin vain dns (portti 53) ja apt-proxy (3142):

```
iptables -P INPUT DROP
```

```
iptables -P OUTPUT DROP
```

```
iptables -P FORWARD DROP
```

```
iptables -A INPUT -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 443 -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -p tcp -s 130.234.0.0/16,172.20.0.0/16 --dport 22 -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -j REJECT --reject-with icmp-port-unreachable
```

```
iptables -A OUTPUT -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p udp --dport 53 -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 53 -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp -d 172.20.208.17 --dport 3142 -j ACCEPT
```

- Ilman nimipalvelua juuri mikään ei toimi; nykyisin syytä sallia sekä udp- että tcp-portit.
- Myös OUTPUT-ketjussa pitää nyt sallia paluuliikenne erikseen.

iptables: icmp

- ICMP-paketeista yleensä halutaan sallia ainakin 3 (destination-unreachable) ja 11 (time-exceeded), usein myös 12 (parameter-problem) ja 13 (timestamp-request, mm. openvpn käyttää sitä):

```
iptables -A INPUT -p icmp -m icmp --icmp-type 3 -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p icmp -m icmp --icmp-type destination-unreachable -j ACCEPT
```

...

- Ulospäin ICMP:n voi yleensä sallia vapaamminkin (vaikka kaikki pakettityypit)
- Erityisesti icmp echo (8 echo-request, 0 echo-reply) eli ping halutaan usein sallia ainakin ulospäin, sisäänpäin yleensä vain rajoitetusti.

- Ping ulospäin:

```
iptables -A OUTPUT -p icmp --icmp-type 8 -j ACCEPT
```

lisäksi tarvitaan joko em. INPUT... ESTABLISHED-sääntö tai

```
iptables -A INPUT -p icmp --icmp-type 0 -j ACCEPT
```

- Ping sisäänpäin vastaavasti

```
iptables -A INPUT -s 172.20.0.0/16 -p icmp --icmp-type echo-request -j ACCEPT
```

jälleen lisäksi joko OUTPUT...ESTABLISHED tai

```
iptables -A OUTPUT -p icmp --icmp-type echo-reply -j ACCEPT
```

iptables: sääntöjen talletus

- Säännöstön voi tallettaa komennolla

```
iptables-save >tiedosto
```

ja palauttaa komennolla

```
iptables-restore <tiedosto
```

- Uusia sääntöjä interaktiivisesti testatessa kätevä on

```
iptables-apply [-t seconds] [tiedosto|-c [skripti]]
```

joka kysyy onnistuiko ja palauttaa vanhat säännöt ellei saa vastausta määräajassa.

Tiedoston oletusarvo on `/etc/network/iptables.up.rules`, syntaksi sama kuin `iptables-restore`'lla, oletusskripti taas on `/etc/network/iptables.up.run` (se voi suorittaa mitä tahansa komentoja, katsoa koneen oman osoitteen `/etc/hosts`'ista, tehdä sääntöjä monelle koneelle silmukassa jne; huom. verkko ei aina ole päällä sitä suoritettaessa).

- Jotta säännöt saa pysyviksi bootin yli, ne pitää ajaa päälle jossain käynnistysskriptissä. Vaihtoehtoja on monta, yksi luonteva paikka on `/etc/network/interfaces` -tiedostossa `pre-up` -säännöllä (suoritetaan ennen verkkoyhteyden käynnistämistä), esim. jompi kumpi näistä:

```
pre-up iptables-restore < /etc/network/iptables.up.rules
```

```
pre-up /etc/network/iptables.up.run
```

iptables: ftp

- Ftp on palomuuureille vaikea protokolla, koska siinä on erotettu ohjaus ja datansiirto eri portteihin ja porttineuvottelut käydään palomuurin näkökulmasta siirrettävän datan sisällä. Sillä on lisäksi kaksi toimintatapaa:
 - Aktiivinen ftp:
 - Asiakas ottaa (ohjaus)yhteyden ftp-palvelimen porttiin 21.
 - Palvelin kertoo asiakkaalle mistä (satunnaisesta) portista datayhteys tulee.
 - Palvelin ottaa (data)yhteyden asiakkaan porttiin 20.
 - Data siirtyy portin 20 kautta edes ja takaisin, ohjauskomennot portin 21 kautta.
 - Passiivinen ftp:
 - Asiakas ottaa (ohjaus)yhteyden ftp-palvelimen porttiin 21.
 - Palvelin ilmoittaa asiakkaalle (valitsemansa satunnaisen) portin datayhteyttä varten.
 - Asiakas ottaa yhteyden palvelimen ilmoittamaan porttiin.
 - Data siirtyy edellä valitun portin kautta, ohjauskomennot taas portin 21 kautta.
- Tämä edellyttää palomuurilta yhteyden seuranta ja ftp-protokollan tuntevaa modulia (`nf_conntrack_ftp`), joka lukee ohjausyhteyden pakettien sisältöjä selvittääkseen mikä datayhteys siihen liittyy.

iptables: ftp client

- Ftp-asiakasohjelmaa varten tarvitaan palomuriin seuraavanlaiset säännöt:

```
modprobe nf_conntrack_ftp
```

```
# Yhteyden muodostus: sallitaan yhteydenotto porttiin 21 maailmalla
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 21 -m state --state NEW,ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
# sallitaan vastaus (ei tarpeen jos vastaukset yleisemminkin sallittu)
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --sport 21 -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
# Aktiivinen ftp: annetaan palvelimen ottaa yhteys takaisin porttiimme 20
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --sport 20 -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
```

```
# ja sallitaan itsemme vastata sille
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 20 -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
# Passiivinen ftp: sallitaan itsemme ottaa yhteys palvelimen ilmoittamaan porttiin
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 1024: --dport 1024: -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
```

```
# ja sallitaan palvelimen vastata
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --sport 1024: --dport 1024: -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

iptables: ftp server

- Ftp-palvelin vaatii olennaisesti vastaavat säännöt kuin asiakaskin, mutta peilikuvina (vertaa input/output ja dport/sport edelliseen):

```
modprobe nf_conntrack_ftp
```

```
# Yhteyden muodostus: sallitaan yhteydenotto omaan porttiimme 21 maailmalta
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 21 -m state --state NEW,ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
# sallitaan itsemme vastata
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 21 -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
# Aktiivinen ftp: sallitaan itsemme ottaa paluuyhteys portin 20 kautta
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 20 -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
```

```
# ja sallitaan vastaukset siihen
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 20 -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
# Passiivinen ftp: sallitaan yhteydenotto maailmalta uuteen omaan porttiimme
```

```
iptables -A INPUT -p tcp --sport 1024: --dport 1024: -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
```

```
# ja sallitaan itsemme vastata
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 1024: --dport 1024: -m state --state ESTABLISHED -j ACCEPT
```

- Passiivisen yhteyden testaus: ftp -p ...